**PROJETO ORIENTADO DE CURSO**

**FICHA DE FREQUÊNCIA E DE ATIVIDADES**

**TEMA/TÍTULO DO POC:** Jogo para Android

**ALUNO (A):** Weverton Rodrigues Arantes

**ORIENTADOR (A):** Fernando Paim Lima

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Resumo da orientação** | **Assinatura do Professor** | **Assinatura do Aluno** |
| **26/04** | \*No evento de clicar na seta incrementar o y, sem criar o efeito escada das nuvens. \*Criar o desenho dos inimigos \*Colocar os inimigos na tela de forma que ao clicar para ir para esquerda eles irem para direita e vice-versa  \*Alterar o ícone do gameutil2D. |  |  |
| **03/05** | \*Fazer a imagem cobrir todo o espaço da tela  \*Criar um arrayList de inimigos |  |  |
| **10/05** | \*Fazer o inimigo se mexer semelhante ao cenário  \*Fazer o inimigo voltar depois de um tempo |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Formiga, \_\_\_\_\_ de \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ de 2017

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Assinatura do Orientador